

2012 年 408 真题答案解析

一、单项选择题

1. B 2. A 3. A 4. B 5. C 6. C 7. C 8. A
 9. D 10. A 11. D 12. D 13. B 14. D 15. D 16. A
 17. C 18. C 19. C 20. D 21. D 22. B 23. C 24. B
 25. B 26. A 27. D 28. A 29. B 30. C 31. A 32. B
 33. B 34. C 35. A 36. B 37. C 38. A 39. D 40. D

1. 【参考答案】B

【解析】考查时间复杂度的计算。该程序中使用了递归运算。本题中递归的边界条件是 $n \leq 1$ ，每调用一次 `fact()`，传入该层 `fact()` 的参数值减 1（注意不是 n 减 1），因此执行频率最高的语句是 `return n*fact(n-1)`，一共执行了 $n-1$ 次，而每一层 `fact(i)` 运算只包含一次乘法。如果采用递归式来表示时间复杂度，则：

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n \leq 1 \\ T(n-1) + 1 & n > 1 \end{cases}$$

时间复杂度为 $O(n)$ 。

2. 【参考答案】A

【解析】考查栈的应用、表达式求值。表达式求值是栈的典型应用。通常涉及中缀表达式和后缀表达式。中缀表达式不仅依赖运算符的优先级，还要处理括号。后缀表达式的运算符在表达式的后面且没有括号，其形式已经包含了运算符的优先级。所以从中缀表达式转换到后缀表达式需要用运算符栈对中缀表达式进行处理，使其包含运算符优先级的信息，从而转换为后缀表达式的形式。转换过程如下表：

运算符栈	中缀未处理部分	后缀生成部分
#	a+b-a*((c+d)/e-f)+g	
#	+b-a*((c+d)/e-f)+g	a
+	b-a*((c+d)/e-f)+g	a
+	-a*((c+d)/e-f)+g	ab
-	a*((c+d)/e-f)+g	ab+
-	*((c+d)/e-f)+g	ab+a
.*	((c+d)/e-f)+g	ab+a
.*((	c+d)/e-f)+g	ab+a
.*((	+d)/e-f)+g	ab+ac
.*((+	d)/e-f)+g	ab+ac
.*((+	)e-f)+g	ab+acd
.*(	/e-f)+g	ab+acd+

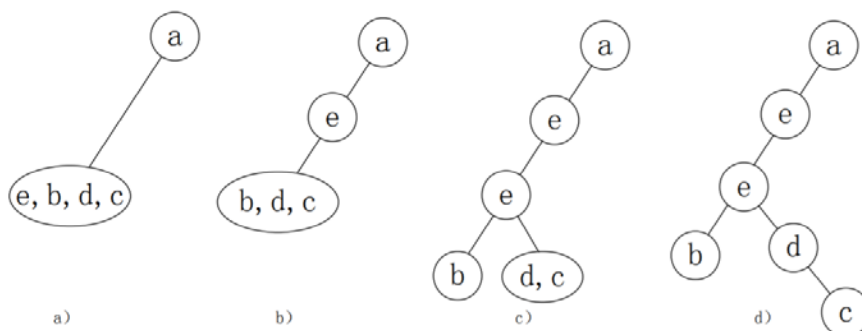
-*(/	e-f)+g	ab+acd+
-*(/	-f)+g	ab+acd+e
-*(-	f)+g	ab+acd+e/
-*(-	)+g	ab+acd+e/f
-*	+g	ab+acd+e/f-
-	+g	ab+acd+e/f-*
#	+g	ab+acd+e/f-*
+	g	ab+acd+e/f-*
#		ab+acd+e/f-*-g

可知，栈中的操作符的最大个数为 5。

3. 【参考答案】A

【解析】考查树的遍历、及由遍历序列确定二叉树的树形。前序序列和后序序列不能唯一确定一棵二叉树，但可以确定二叉树中结点的祖先关系：当两个结点的前序序列为 XY 与后序序列为 YX 时，则 X 为 Y 的祖先。考虑前序序列 $\underline{a}, e, b, d, c$ 、后序序列 $b, c, d, e, \underline{a}$ ，可知 a 为根结点， e 为 a 的孩子结点；此外， a 的孩子结点的前序序列 $\underline{e}, b, d, c$ 、后序序列 $b, c, d, \underline{e}$ ，可知 e 是 bcd 的祖先，故根结点的孩子结点只有 e 。本题答案为 A。

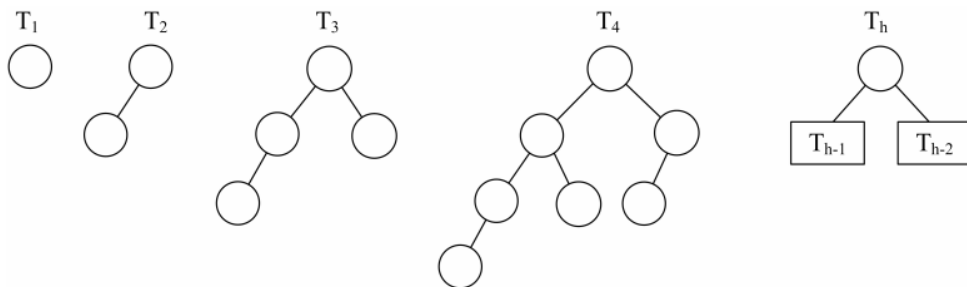
【特殊法】前序序列和后序序列对应着多棵不同的二叉树树形，我们只需画出满足该条件的任一棵二叉树即可，任意一棵二叉树必定满足正确选项的要求。



显然选 A，最终得到的二叉树满足题设中前序序列和后序序列的要求。

4. 【参考答案】B

【解析】考查平衡二叉树的最少结点情况。所有非叶结点的平衡因子均为 1，即平衡二叉树满足平衡的最少结点情况，如图所示。画图时，先画出 T_1 和 T_2 ；然后新建一个根结点，连接 T_2 、 T_1 构成 T_3 ；新建一个根结点，连接 T_3 、 T_2 构成 T_4 ；……依此类推，直到画出 T_6 ，可知 T_6 的结点数为 20。对于高度为 N 的题述的平衡二叉树，它的左、右子树分别为高度为 $N-1$ 和 $N-2$ 的所有非叶结点的平衡因子均为 1 的平衡二叉树。二叉树的结点总数公式为： $C_N = C_{N-1} + C_{N-2} + 1$ ， $C_2 = 2$ ， $C_3 = 4$ ，递推可得 $C_6 = 20$ 。



【排除法】对于选项 A，高度为 6、结点数为 10 的树怎么也无法达到平衡。对于选项 C，结点较多时，考虑较极端情形，即第 6 层只有最左叶子的完全二叉树刚好有 32 个结点，虽然满足平衡的条件，但显然再删去部分结点，依然不影响平衡，不是最少结点的情况。同理 D 错误。只可能选 B。

5. 【参考答案】C

【解析】考查不同存储结构的图遍历算法的时间复杂度。广度优先遍历需要借助队列实现。邻接表的结构包括：顶点表；边表（有向图为出边表）。当采用邻接表存储方式时，在对图进行广度优先遍历时每个顶点均需入队一次（顶点表遍历），故时间复杂度为 $O(n)$ ，在搜索所有顶点的邻接点的过程中，每条边至少访问一次（出边表遍历），故时间复杂度为 $O(e)$ ，算法总的复杂度为 $O(n+e)$ 。

6. 【参考答案】C

【解析】考查拓扑排序、与存储结构和图性质的关系。对角线以下元素均为零，表明该有向图是一个无环图，因此一定存在拓扑序列。对于拓扑序列是否唯一，我们试举一例：设有向

图的邻接矩阵 $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ，则存在两个拓扑序列。所以该图存在可能不唯一的拓扑排序。

结论：对于任一有向图，如果它的邻接矩阵中对角线以下（或以上）的元素均为零，则存在拓扑序列（可能不唯一）。反正，若图存在拓扑序列，却不一定能满足邻接矩阵中主对角线以下的元素均为零，但是可以通过适当地调整结点编号，使其邻接矩阵满足前述性质。

7. 【参考答案】C

【解析】考查 Dijkstra 算法求最短路径。

从 a 到各顶点的最短路径的求解过程：

顶点	第 1 趟	第 2 趟	第 3 趟	第 4 趟	对 5 趟
b	(a,b) 2				
c	(a,c) 5	(a,b,c) 3			
d	∞	(a,b,d) 5	(a,b,d) 5	(a,b,d) 5	
f	∞	∞	(a,b,c,f) 4		
e	∞	∞	(a,b,c,e) 7	(a,b,c,e) 7	(a,b,d,e) 6
集合 S	{a,b}	{a,b,c}	{a,b,c,f}	{a,b,c,f,d}	{a,b,c,f,d,e}

后续目标顶点依次为 f,d,e。

【排除法】对于 A，若下一个顶点为 d，路径 a,b,d 的长度 5，而 a,b,c,f 的长度仅为 4，显然

错误。同理可以排除 B。将 f 加入集合 S 后，采用上述的方法也可以排除 D。

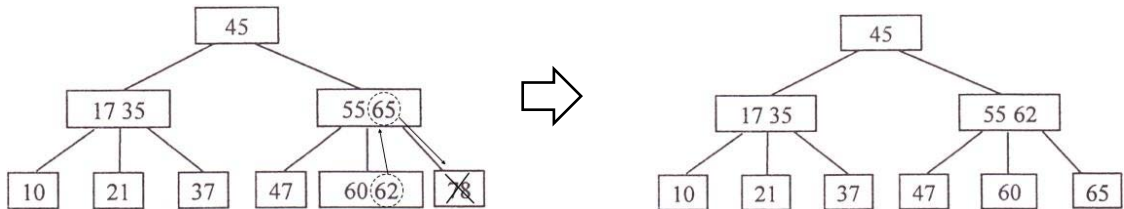
8. 【参考答案】A

【解析】考查最小生成树、及最小生成树算法的性质。对于 I，最小生成树的树形可能不唯一（这是因为可能存在权值相同的边），但是代价一定是唯一的，I 正确。对于 II，如果权值最小的边有多条并且构成环状，则总有权值最小的边将不出现在某棵最小生成树中，II 错误。对于 III，设 N 个结点构成环，N-1 条边权值相等，则从不同的顶点开始普里姆算法会得到 N-1 中不同的最小生成树，III 错误。对于 IV，当最小生成树唯一时（各边的权值不同），普里姆算法和克鲁斯卡尔算法得到的最小生成树相同，IV 错误。

9. 【参考答案】D

【解析】考查 B-树的删除操作。

对于上图所示的 3 阶 B-树，被删关键字 78 所在结点在删除前的关键字个数=1= $\lceil 3/2 \rceil - 1$ ，且其左兄弟结点的关键字个数=2 $\geq \lceil 3/2 \rceil$ ，属于“兄弟够借”的情况，则需把该结点的左兄弟结点中最大的关键字上移到双亲结点中，同时把双亲结点中大于上移关键字的关键字下移到要删除关键字的结点中，这样就达到了新的平衡，如下图所示。



10. 【参考答案】A

【解析】考查各种内部排序算法的性质。对于 I，简单选择排序每次选择未排序列中的最小元素放入其最终位置。对于 II，希尔排序每次是对划分的子表进行排序，得到局部有序的结果，所以不能保证每一趟排序结束都能确定一个元素的最终位置。对于 III，快速排序每一趟排序结束后都将枢轴元素放到最终位置。对于 IV，堆排序属于选择排序，每次都大根堆的根结点与表尾结点交换，确定其最终位置。对于 V，二路归并排序每趟对子表进行两两归并从而得到若干个局部有序的结果，但无法确定最终位置。

11. 【参考答案】D

【解析】考查折半插入和直接插入的区别。折半插入排序与直接插入排序都是将待插入元素插入前面的有序子表，区别是：确定当前记录在前面有序子表中的位置时，直接插入排序是采用顺序查找法，而折半插入排序是采用折半查找法。排序的总趟数取决于元素个数 n，两者都是 n-1 趟。元素的移动次数都取决于初试序列，两者相同。使用辅助空间的数量也都是 O(1)。折半插入排序的比较次数与序列初态无关，为 O(nlog₂n)；而直接插入排序的比较次数与序列初态有关，为 O(n)~O(n²)。

12. 【参考答案】D

【解析】考查计算机性能指标的计算。程序 A 的运行时间为 100 秒，除去 CPU 运行时间 90 秒，剩余 10 秒为 I/O 时间。CPU 提速后运行基准程序 A 所耗费的时间是 T=90/1.5+10=70 秒。【误区】CPU 速度提高 50%，则 CPU 运行时间减少一半。错误！

13. 【参考答案】B

【解析】考查 C 语言中的类型转换。将一个 16 位 unsigned short 转换成一个 32 位的 unsigned int，新表示形式的所有附加位都用 0 进行填充。X 的 16 进制表示为 FFFA，所以 y 的十六进制表示为 0000 FFFA。

14. 【参考答案】D

【解析】考查 IEEE754 浮点数的性质。IEEE 754 标准的单精度浮点数，是尾数采用隐藏位策略的原码表示，且阶码用移码表示的浮点数。规格化的短浮点数的真值为： $(-1)^S \times 1.f \times 2^{E-127}$ ，S 为符号位，E 的取值为 1~254（8 位表示），f 为 23 位；故 float 类型能表示的最大整数是 $1.111\cdots 1 \times 2^{254-127} = 2^{127} \times (2-2^{-23}) = 2^{128} - 2^{104}$ 。

15. 【参考答案】D

【解析】考查字符串的存储方式。计算机存储器按字节编址，采用小端方式存放数据，即以数据的最低有效字节地址表示数据地址。在存储器中，数据结构按边界对齐方式顺序存储，因此 int 型数据的地址必须是 4 的倍数，short 型数据地址必须是 2 的倍数。所以 record.c 的地址不可能为 0xC00D。而 273 的十六进制表示为 0x00000111，故地址 0xC008 中内容应为低字节 0x11，如下表所示。

地址	0xC008	0xC009	0xC00A	0xC00B
内容	record.a (0x11)	record.a (0x01)	record.a (0x00)	record.a (0x00)
地址	0xC00C	0xC00D	0xC00E	0xC00F
内容	record.b	-	record.c	record.c

16. 【参考答案】A

【解析】考查闪存（Flash Memory）的性质。闪存是 EEPROM 的进一步发展，可读可写，用 MOS 管的浮栅上有无电荷来存储信息，它依然是 ROM 的一种，故写速度比读速度要慢不少（硬件常识）。闪存是一种非易失性存储器，它采用随机访问方式。现在常见的 SSD 固态硬盘，即由 Flash 芯片组成。

17. 【参考答案】C

【解析】考查组相联映射的 Cache 置换过程。地址映射采用 2 路组相联，则主存地址为 0~1、4~5、8~9 可映射到第 0 组 Cache 中，主存地址为 2~3、6~7 可映射到第 1 组 Cache 中。Cache 置换过程如下表所示。

走向		0	4	8	2	0	6	8	6	4	8
第 0 组	块 0		0	4	4	8	8	0	0	8	4
	块 1	<u>0</u>	<u>4</u>	<u>8</u>	8	<u>0</u>	0	<u>8</u> *	8	<u>4</u>	<u>8</u> *
第 1 组	块 2						2	2	2	2	2
	块 3				<u>2</u>	2	<u>6</u>	6	<u>6</u> *	6	6

注：“_”表示当前访问块，“*”表示本次访问命中。

18. 【参考答案】C

【解析】考查微指令的编码方式。操作控制字段采用字段直接编码法，将微命令字段分成若干小字段，互斥类微命令可组合在同一字段。根据微命令字段分段的原则：①互斥性微命令分在同一段内，相容性微命令分在不同段内；②一般每个小段要留出一个状态，表示本字段不发出任何微命令。5 个互斥类分别需要 3、2、4、3、3 共 15 位。

19. 【参考答案】 C

【解析】考查总线传输性能的计算。总线频率为 100MHz，则时钟周期为 10ns。总线宽度与存储字长都是 32 位，故每次传送一个 32 位存储字。猝发式发送可以连续传送地址连续的数据。故总的传送时间为：传送地址 10ns，传送 128 位数据 40ns，共需 50ns。

20. 【参考答案】 D

【解析】考查 USB 总线的特性（常识）。USB 总线（通用串行总线）的特点有：①即插即用；②热插拨；③有很强的连接能力，采用菊花链形式将所有外设连接起来，且不损失带宽；④有很好的可扩充性，一个 USB 控制器可扩充高达 127 个外部周边 USB 设备；⑤高速传输，速度可达 480Mbps。所以 A、B、C 都符合 USB 总线的特点。对于选项 D，USB 是串行总线，不能同时传输两位数据。

21. 【参考答案】 D

【解析】考查 I/O 总线的特点。I/O 接口与 CPU 之间的 I/O 总线有数据线、命令线和地址线。命令线和地址线都是单向传输的，从 CPU 传送给 I/O 接口，而 I/O 接口中的命令字、状态字以及中断类型号均是由 I/O 接口发往 CPU 的，故只能通过 I/O 总线的数据线传输。

22. 【参考答案】 B

【解析】考查中断隐指令。在响应外部中断的过程中，中断隐指令完成的操作包括：①关中断；②保护断点；③引出中断服务程序（形成中断服务程序入口地址并送 PC），所以只有 I、III 正确。II 中的保存通用寄存器的内容是在进入中断服务程序后首先进行的操作。

23. 【参考答案】 C

【解析】考查用户态和核心态。本题关键在于对“在用户态发生”（不是“完成”）的理解。对于 A，系统调用是操作系统提供给用户程序的接口，调用程序发生在用户态，被调用程序在核心态下执行。对于 B，外部中断是用户态到核心态的“门”，也是发生在用户态，在核心态完成中断过程。对于 C，进程切换属于系统调用执行过程中的事件，只能发生在核心态；对于 D，缺页产生后，在用户态发生缺页中断，然后进入核心态执行缺页中断服务程序。

24. 【参考答案】 B

【解析】考查中断处理和子程序调用的区别。子程序调用只需保护程序断点，即该指令的下一条指令的地址；中断调用子程序不仅要保护断点（PC 的内容），还要保护程序状态字寄存器的内容 PSW（有些机器也称标志寄存器 FLAGS）。

25. 【参考答案】 B

【解析】考查虚拟存储器的特点。虚拟内存的实现需要建立在离散分配的内存管理方式的基础上，有以下三种实现方式：①请求分页存储管理；②请求分段存储管理；③请求段页式存储管理。虚拟存储器容量既不受外存容量限制，也不受内存容量限制，而是由 CPU 的寻址范围决定的。

26. 【参考答案】 A

【解析】考查 I/O 子系统的层次结构。输入/输出软件一般从上到下分为四个层次：用户层、与设备无关的软件层、设备驱动程序以及中断处理程序。与设备无关的软件层也就是系统调用的处理程序。

27. 【参考答案】 D

【解析】考查安全序列的计算。首先求得各进程的需求矩阵 Need 与可利用资源矢量 Available：

进程	Need		
	R1	R2	R3
P0	2	3	7
P1	1	3	3
P2	0	0	6
P3	2	2	1
P4	1	1	0

Available	R1	R2	R3
	2	3	3

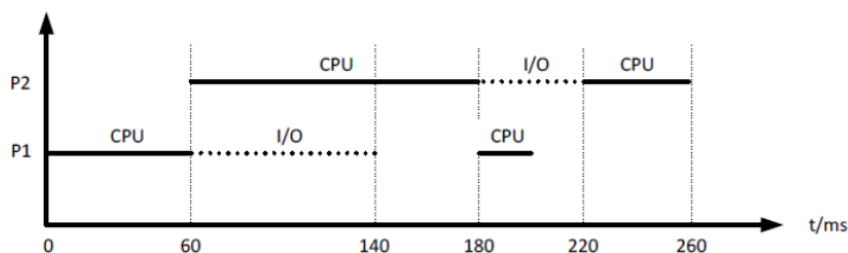
初始时进程 P1 与 P3 可满足需求，排除 A、C。尝试给 P1 分配资源，则 P1 完成后 Available 将变为 (6,3,6)，无法满足 P0 的需求，排除 B。尝试给 P3 分配资源，则 P3 完成后 Available 将变为 (4,3,7)，该向量能满足其他所有进程的需求。所以，以 P3 开头的所有序列都是安全序列。

28. 【参考答案】A

【解析】考查 read 系统调用的过程与特点。对于 I，当所读文件的数据不在内存时，产生中断（缺页中断、缺段中断），原进程进入阻塞状态（睡眠等待状态），直到所需数据从外存调入进入内存后，将该进程唤醒，使其变为就绪状态。对于 II，read 系统调用通过陷入将 CPU 从用户态切换到核心态，从而获取操作系统提供的服务。对于 III，在操作系统中，要读一个文件首先要用 open 系统调用将该文件打开。open 系统调用的参数需要包含文件的路径名与文件名，而 read 系统调用只需要使用 open 返回的文件描述符，并不使用文件名作为参数。read 系统调用要求用户提供三个输入参数：①文件描述符 fd；②buf 缓冲区首址；③传送的字节数 n。read 系统调用的功能是试图从 fd 所指示的文件中读入 n 个字节的数据，并将它们送至由指针 buf 所指示的缓冲区中。

29. 【参考答案】B

考查批处理系统的性能计算。由于 P2 比 P1 晚 5ms 到达，P1 先占用 CPU，作业运行的甘特图如下：



30. 【参考答案】C

【解析】考查处理机调度的时机。选项 A、B、D 显然是可以进行处理机调度的情况。对于 C，当进程处于临界区时，说明进程正在占用处理机，只要不破坏临界资源的使用规则，是不会影响处理机调度的，比如，通常访问临界资源可能是慢速的外设（如打印机），如果在进程访问打印机时，不能处理机调度，那么系统的性能将是非常低的。几种不适合进行处理机调度的情况：①在处理中断的过程中；②进程在操作系统内核程序临界区中；③其他需要完全屏蔽中断的原子操作过程中。

	进程	线程
资源分配	进程是资源分配和拥有的基本单位	线程自己基本不拥有系统资源，但它可访问所属进程所拥有的全部资源。
调度	在没有引入线程的操作系统中，进程是独立调度和分派的基本单位。	引入线程后的操作系统中，线程是独立调度和分派的基本单位。
地址空间	进程的地址空间之间互相独立。	同一进程的各线程间共享进程的地址空间。

31. 【参考答案】 A

【解析】考查进程与线程的区别与联系。在用户级线程中，有关线程管理的所有工作都由应用程序完成，无需内核的干预，内核意识不到线程的存在。关于进程和线程的其他区别见下表所示：

32. 【参考答案】 B

【解析】考查影响磁盘设备 I/O 性能的因素。对于 A，重排 I/O 请求次序也就是进行 I/O 调度，从而使进程之间公平地共享磁盘访问，减少 I/O 完成所需要的平均等待时间。对于 C，缓冲区结合预读和滞后写技术对于具有重复性及阵发性的 I/O 进程改善磁盘 I/O 性能很有帮助。对于 D，优化文件物理块的分布可以减少寻找时间与延迟时间，从而提高磁盘性能。

33. 【参考答案】 B

【解析】考查 ICMP 协议的特点。ICMP 是网络层协议，ICMP 报文作为数据字段封装在 IP 分组中，因此 IP 协议直接为 ICMP 提供服务。

34. 【参考答案】 C

【解析】考查物理层的接口特性。过程特性定义了各条物理线路的工作过程和时序关系。

35. 【参考答案】 A

【解析】考查以太网 MAC 协议。考虑到局域网信道质量好，以太网采取了两项重要的措施以使通信更简便：①采用无连接的工作方式；②不对发送的数据帧进行编号，也不要求对方发回确认。因此，以太网提供的服务是不可靠的服务，即尽最大努力交付。差错的纠正由高层完成。

36. 【参考答案】 B

【解析】考查 GBN 协议。本题主要求解的是从发送一个帧到接收到这个帧的确认为止的时间内最多可以发送多少数据帧。要尽可能多发帧，应以短的数据帧计算，因此首先计算出发送一帧的时间： $128 \times 8 / (16 \times 10^3) = 64\text{ms}$ ；发送一帧到收到确认为止的总时间： $64 + 270 \times 2 + 64 = 668\text{ms}$ ；这段时间总共可以发送 $668 / 64 = 10.4$ （帧），发送这么多帧至少需要用 4 位比特进行编号。

37. 【参考答案】 C

【解析】考查 IP 路由器的功能。I、IV 显然是 IP 路由器的功能。对于 II，当路由器监测到拥塞时，可合理丢弃 IP 分组，并向发出该 IP 分组的源主机发送一个源点抑制的 ICMP 报文。对于 III，路由器对收到的 IP 分组首部进行差错检验，丢弃有差错首部的报文，但不保证 IP 分组不丢失。

38. 【参考答案】 A

【解析】考查 ARP 协议的功能。在实际网络的数据链路层上传送数据时，最终必须使用硬件地址，ARP 协议是将网络层的 IP 地址解析为数据链路层的 MAC 地址。

39. 【参考答案】D

【解析】考查 IP 地址的特点。由子网掩码可知前 22 位为子网号、后 10 位为主机号。IP 地址的第 3 个字节为 01001101（下划线为子网号的一部分），将主机号全置为 1，可得广播地址为 180.80.79.255。

40. 【参考答案】D

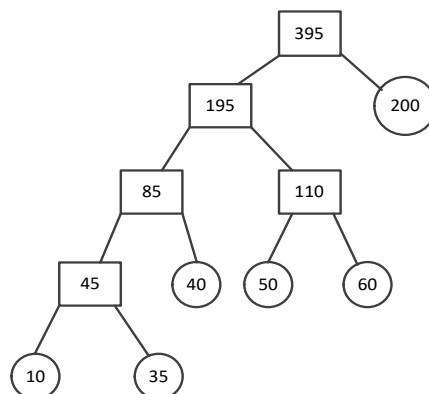
【解析】考查电子邮件中的协议。SMTP 采用“推”的通信方式，用于用户代理向邮件服务器发送邮件、以及邮件服务器之间发送邮件。POP3 采用“拉”的通信方式，用于用户从目的邮件服务器上读取邮件。

二、综合应用题

41. 【答案解析】

本题同时对多个知识点进行了综合考查。对有序表进行两两合并考查了归并排序中的 Merge() 函数；对合并过程的设计考查了哈夫曼树和最佳归并树。外部排序属于大纲新增考点。

（1）对于长度分别为 m ， n 的两个有序表的合并，最坏情况下是一直比较到两个表尾元素，比较次数为 $m+n-1$ 次。故，最坏情况的比较次数依赖于表长，为了缩短总的比较次数，根据哈夫曼树（最佳归并树）思想的启发，可采用如图所示的合并顺序。



根据上图中的哈夫曼树，6 个序列的合并过程为：

第 1 次合并：表 A 与表 B 合并，生成含有 45 个元素的表 AB；

第 2 次合并：表 AB 与表 C 合并，生成含有 85 个元素的表 ABC；

第 3 次合并：表 D 与表 E 合并，生成含有 110 个元素的表 DE；

第 4 次合并：表 ABC 与表 DE 合并，生成含有 195 个元素的表 ABCDE；

第 5 次合并：表 ABCDE 与表 F 合并，生成含有 395 个元素的最终表。

由上述分析可知，最坏情况下的比较次数为：第 1 次合并，最多比较次数= $10+35-1=44$ ；第 2 次合并，最多比较次数= $45+40-1=84$ ；第 3 次合并，最多比较次数= $50+60-1=109$ ；第 4 次合并，最多比较次数= $85+110-1=194$ ；第 5 次合并，最多比较次数= $195+200-1=394$ 。

故，比较的总次数最多为： $44+84+109+194+394=825$ 。

（2）各表的合并策略是：在对多个有序表进行两两合并时，若表长不同，则最坏情况下总的比较次数依赖于表的合并次序。可以借用哈夫曼树的构造思想，依次选择最短的两个表进行合并，可以获得最坏情况下最佳的合并效率。

【（1）（2）评分说明】①对于用类似哈夫曼树（或最佳归并树）思想进行合并，过程描述正

确，给 5 分。按其他策略进行合并，过程描述正确，给 3 分。②正确算出与合并过程一致的总比较次数，给 2 分。若计算过程正确，但结果错误，可给 1 分。③考生只要说明采用的是类似哈夫曼树（或最佳归并树）的构造方法作为合并策略，即可给 3 分。如果采用其他策略，只要能够完成合并，给 2 分。

42. 【答案解析】

（1）顺序遍历两个链表到尾结点时，并不能保证两个链表同时到达尾结点。这是因为两个链表的长度不同。假设一个链表比另一个链表长 k 个结点，我们先在长链表上遍历 k 个结点，之后同步遍历两个链表，这样就能够保证它们同时到达最后一个结点。由于两个链表从第一个公共结点到链表的尾结点都是重合的，所以它们肯定同时到达第一个公共结点。算法的基本设计思想：

①分别求出 str1 和 str2 所指的两个链表的长度 m 和 n ；

②将两个链表以表尾对齐：令指针 p 、 q 分别指向 str1 和 str2 的头结点，若 $m \geq n$ ，则使 p 指向链表中的第 $m-n+1$ 个结点；若 $m < n$ ，则使 q 指向链表中的第 $n-m+1$ 个结点，即使指针 p 和 q 所指的结点到表尾的长度相等。

③反复将指针 p 和 q 同步向后移动，并判断它们是否指向同一结点。若 p 和 q 指向同一结点，则该点即为所求的共同后缀的起始位置。

（2）算法的 C 语言代码描述：

```
LinkNode *Find_1st_Common(LinkList str1, LinkList str2) {
    int len1=Length(str1), len2=Length(str2);
    LinkNode *p, *q;
    for(p=str1; len1>len2; len1--) //使 p 指向的链表与 q 指向的链表等长
        p=p->next;
    for(q=str2; len1<len2; len2--) //使 q 指向的链表与 p 指向的链表等长
        q=q->next;
    while(p->next!=NULL&& p->next!=q->next) { //查找共同后缀起始点
        p=p->next; //两个指针同步向后移动
        q=q->next;
    }
    return p->next; //返回共同后缀的起始点
}
```

【（1）（2）的评分说明】

①若考生所给算法实现正确，且时间复杂度为 $O(m+n)$ ，可给 12 分；若算法正确，但时间复杂度超过 $O(m+n)$ ，则最高可给 9 分。

②若在算法的基本设计思想描述中因文字表达没有非常清晰反映出算法思路，但在算法实现中能够清晰看出算法思想且正确的，可参照①的标准给分。

③若算法的基本设计思想描述或算法实现中部分正确，可参照①中各种情况的相应给分标准酌情给分。

④参考答案中只给出了使用 C 语言的版本，使用 C++/JAVA 语言的答案视同时用 C 语言。

（3）时间复杂度为： $O(\text{len1}+\text{len2})$ 或 $O(\max(\text{len1}, \text{len2}))$ ，其中 len1 、 len2 分别为两个链表的长度。

【(3) 的评分说明】若考生所估计的时间复杂度与考生所实现的算法一致，可给 1 分。

43. 【答案解析】

(1) 平均每秒 CPU 执行的指令数为： $80M/4=20M$ ，故 MIPS 数为 20；(1 分)

平均每条指令访存 1.5 次，故平均每秒 Cache 缺失的次数= $20M \times 1.5 \times (1-99\%)=300k$ ；(1 分) 当 Cache 缺失时，CPU 访问主存，主存与 Cache 之间以块为传送单位，此时，主存带宽为 $16B \times 300k/s=4.8MB/s$ 。在不考虑 DMA 传输的情况下，主存带宽至少达到 4.8MB/s 才能满足 CPU 的访存要求。(2 分)

(2) 题中假定在 Cache 缺失的情况下访问主存，平均每秒产生缺页中断 $300000 \times 0.0005\%=1.5$ 次。因为存储器总线宽度为 32 位，所以每传送 32 位数据，磁盘控制器发出一次 DMA 请求，故平均每秒磁盘 DMA 请求的次数至少为 $1.5 \times 4KB/4B=1.5K=1536$ 。(2 分)

(3) CPU 和 DMA 控制器同时要求使用存储器总线时，DMA 请求优先级更高；(1 分)

因为 DMA 请求得不到及时响应，I/O 传输数据可能会丢失。(1 分)

(4) 4 体交叉存储模式能提供的最大带宽为 $4 \times 4B/50ns=320MB/s$ 。(2 分)

44. 【答案解析】

(1) x 的机器码为 $[x]_{补}=1111\ 1101\ 1111\ 1111B$ ，即指令执行前 $(R1)=FDFFH$ ，右移 1 位后为 $1111\ 1110\ 1111\ 1111B$ ，即指令执行后 $(R1)=FEFFH$ 。(2 分)

【评分说明】仅正确写出指令执行前的 $(R1)$ 可给 1 分。

(2) 至少需要 $4+(5-1)=8$ 个时钟周期数。(2 分)

(3) I_3 的 ID 段被阻塞的原因：因为 I_3 与 I_1 和 I_2 都存在数据相关，需等到 I_1 和 I_2 将结果写回寄存器后， I_3 才能读寄存器内容，所以 I_3 的 ID 段被阻塞。(1 分)

I_4 的 IF 段被阻塞的原因：因为 I_4 的前一条指令 I_3 在 ID 段被阻塞，所以 I_4 的 IF 段被阻塞。(1 分)。

(4) 因 $2 \times x$ 操作有左移和加法两种实现方法，故 $x=x \times 2+a$ 对应的指令序列为

```
I1 LOAD    R1, [x]
I2 LOAD    R2, [a]
I3 SHL     R1      //或者 ADD R1, R1
I4 ADD     R1, R2
I5 STORE   R2, [x]
```

【评分说明】指令正确给 2 分；其他正确答案同样给分；部分正确，酌情给分。

这 5 条指令在流水线中执行过程如下图所示。(3 分)

时间单元																	
指令	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
I1	IF	ID	EX	M	WB												
I2		IF	ID	EX	M	WB											
I3			IF			ID	EX	M	WB								
I4						IF				ID	EX	M	WB				
I5										IF				ID	EX	M	WB

故执行 $x=x \times 2+a$ 语句最少需要 17 个时钟周期。(1 分)

45. 【答案解析】

(1) 页框号为 21。(1 分) 理由: 因为起始驻留集为空, 而 0 页对应的页框为空闲链表中的第三个空闲页框 (21), 其对应的页框号为 21。(1 分)

(2) 页框号为 32。(1 分) 理由: 因 $11 > 10$ 故发生第三轮扫描, 页号为 1 的页框在第二轮已处于空闲页框链表中, 此刻该页又被重新访问, 因此应被重新放回驻留集中, 其页框号为 32。

(1 分)

(3) 页框号为 41。(1 分) 理由: 因为第 2 页从来没有被访问过, 它不在驻留集中, 因此从空闲页框链表中取出链表头的页框 41, 页框号为 41。(1 分)

(4) 合适。(1 分) 理由: 如果程序的时间局部性越好, 从空闲页框链表中重新取回的机会越大, 该策略的优势越明显。(1 分)

46. 【答案解析】

(1) 文件系统中所能容纳的磁盘块总数为 $4\text{TB}/1\text{KB}=2^{32}$ 。要完全表示所有磁盘块, 索引项中的块号最少要占 $32/8=4\text{B}$ 。(2 分)

而索引表区仅采用直接索引结构, 故 512B 的索引表区能容纳 $512\text{B}/4\text{B}=2^7$ 个索引项。每个索引项对应一个磁盘块, 所以该系统可支持的单个文件最大长度是 $128 \times 1\text{KB}=128\text{KB}$ 。(2 分)

【评分说明】过程描述正确, 但计算结果不正确, 可酌情给分。

(2) 块号占 6B、块数占 2B 时, 共可以表示 2^{16} 个磁盘块, 即 $2^{26}=64\text{MB}$; 直接索引区共 $504\text{B}/6\text{B}=84$ 个索引项。所以该系统可支持的单个文件最大长度是 $2^{26}\text{B}+84\text{KB}=65620\text{KB}$ 。(2 分) 合理的起始块号和块数所占字节数分别为 4,4 (或 1,7 或 2,6 或 3,5)。(1 分) 理由: 块数占 4B 或以上, 就可表示 4TB 大小的文件长度, 达到文件系统的空间上限。(1 分)

【评分说明】过程描述正确, 但计算结果不正确, 可酌情给分。只要答出起始块号和块数所占字节数的任何合理值, 均可得 1 分; 理由说明正确得 1 分。

47. 【答案解析】

(1) 由于题 47-a 表中 1、3、4 号分组的源 IP 地址 (第 13~16 字节) 均为 192.168.0.8 (c0a8 0008H), 因此可以判定 1、3、4 号分组是由 H 发送的。(3 分)

题 47-a 表中 1 号分组封装的 TCP 段的 FLAG 为 02H (即 $\text{SYN}=1, \text{ACK}=0$), $\text{seq}=846\text{b}41\text{c}5\text{H}$, 2 号分组封装的 TCP 段的 FLAG 为 12H (即 $\text{SYN}=1, \text{ACK}=1$), $\text{seq}=\text{e}059\text{9fefH}$, $\text{ack}=846\text{b}41\text{c}6\text{H}$, 3 号分组封装的 TCP 段的 FLAG 为 10H (即 $\text{ACK}=1$), $\text{seq}=846\text{b}41\text{c}6\text{H}$, $\text{ack}=\text{e}059\text{9ff}0\text{H}$, 所以 1、2、3 号分组完成了 TCP 连接建立过程。(1 分)

由于快速以太网数据帧有效载荷的最小长度为 46 字节, 表中 3、5 号分组的总长度为 40 (28H) 字节, 小于 46 字节, 其余分组总长度均大于 46 字节。所以 3、5 号分组通过快速以太网传输时进行了填充。(1 分)

(2) 由 3 号分组封装的 TCP 段可知, 发送应用层数据初始序号为 $\text{seq}=846\text{b}41\text{c}6\text{H}$, 由 5 号分组封装的 TCP 段可知, ack 为 $\text{seq}=846\text{b}41\text{d}6\text{H}$, 所以 5 号分组已经收到的应用层数据的字节数为 $846\text{b}41\text{d}6\text{H} - 846\text{b}41\text{c}6\text{H}=10\text{H}=16$ 。(2 分)

【评分说明】其他正确解答, 亦给 2 分; 若解答结果不正确, 但分析过程正确给 1 分; 其他情况酌情给分。

(3) 由于 S 发出的 IP 分组的标识= 6811H , 所以该分组所对应的是题 47-a 表中的 5 号分组。S 发出的 IP 分组的 $\text{TTL}=40\text{H}=64$, 5 号分组的 $\text{TTL}=31\text{H}=49$, $64-49=15$, 所以, 可以推断该 IP 分组到达 H 时经过了 15 个路由器。(2 分)

【评分说明】若解答结果不正确, 但分析过程正确给 1 分; 其他情况酌情给分。